

2·11	2·12	2·13	2·14	2·15
2·16	2·17	2·18	2·19	7·6
3·11	3·12	3·13	3·14	3·15
3·16	3·17	3·18	3·19	7·7
4·11	4·12	4·13	4·14	4·15

5·11

5·12

5·13

5·14

5·15

5·16

5·17

5·18

5·19

7·8

6·11

6·12

6·13

6·14

6·15

6·16

6·17

6·18

6·19

7·9

7·11

7·12

7·13

7·14

7·15

8·11	8·12	8·13	8·14	8·15
8·16	8·17	8·18	8·19	8·6
9·11	9·12	9·13	9·14	9·15
9·16	9·17	9·18	9·19	8·7
7·16	7·17	7·18	7·19	8·8

4·16

4·17

4·18

4·19

8·9

3·6

3·7

3·8

3·9

9·6

4·6

4·7

4·8

4·9

9·7

5·6

5·7

5·8

5·9

9·8

6·6

6·7

6·8

6·9

9·9

**221**

**gewinnt**

**221**

**gewinnt**

**221**

**gewinnt**

**221**

**gewinnt**

**221**

**gewinnt**

**221**

**gewinnt**

**221**

**gewinnt**

**221**

**gewinnt**

**221**

**gewinnt**

**221**

**gewinnt**

**221**

**gewinnt**

**221**

**gewinnt**

**221**

**gewinnt**

**221**

**gewinnt**

**221**

**gewinnt**

**221**

**gewinnt**

**221**

**gewinnt**

**221**

**gewinnt**

**221**

**gewinnt**

**221**

**gewinnt**

**221**

**gewinnt**

**221**

**gewinnt**

**221**

**gewinnt**

**221**

**gewinnt**

**221**

**gewinnt**

**221**

gewinnt

**221**

gewinnt

**221**

gewinnt

**221**

gewinnt

**221**

gewinnt

**221**

gewinnt

**221**

gewinnt

**221**

gewinnt

**221**

gewinnt

**221**

gewinnt

**221**

gewinnt

**221**

gewinnt

**221**

gewinnt

**221**

gewinnt

**221**

gewinnt

**221**

gewinnt

**221**

gewinnt

**221**

gewinnt

**221**

gewinnt

**221**

gewinnt

**221**

gewinnt

**221**

gewinnt

**221**

gewinnt

**221**

gewinnt

**221**

gewinnt

# Spielanleitung

## 221 gewinnt

Der Spieler, der dran ist, zieht eine Karte, berechnet das Produkt und **merkt** sich das Ergebnis.

Ist der Spieler wieder an der Reihe, muss er sich **entscheiden**, ob er noch eine Karte aufnehmen will.

- Zieht er eine Karte, muss er dieses Produkt zum Ergebnis der ersten Aufgabe **addieren**.
- Entscheidet sich der Spieler, **keine Karte** mehr aufzunehmen, kann **jeder** Spieler, der nach ihm kommt, noch genau **eine** Karte ziehen. Danach werden die Karten aufgedeckt und jeder Spieler muss sein **Endresultat nennen**.

**Gewonnen hat derjenige, der der Zahl 221 am nächsten kommt.**

### Hinweise:

- Gespielt wird im **Uhrzeigersinn**.
- Die Produkte und Summen sind **im Kopf** zu berechnen.
- Zwischenergebnisse dürfen notiert werden.
- Hat sich der vermeintliche Gewinner **verrechnet**, wird ihm sein Sieg aberkannt und der Zweitplatzierte gewinnt.
- Die Zahl 221 **darf überschritten** werden.
- Erreicht ein Spieler **genau** die **221**, muss er seine Karten sofort auf den Tisch legen. Er hat dann gewonnen.

# Spielanleitung

## 221 gewinnt

Der Spieler, der dran ist, zieht eine Karte, berechnet das Produkt und **merkt** sich das Ergebnis.

Ist der Spieler wieder an der Reihe, muss er sich **entscheiden**, ob er noch eine Karte aufnehmen will.

- Zieht er eine Karte, muss er dieses Produkt zum Ergebnis der ersten Aufgabe **addieren**.
- Entscheidet sich der Spieler, **keine Karte** mehr aufzunehmen, kann **jeder** Spieler, der nach ihm kommt, noch genau **eine** Karte ziehen. Danach werden die Karten aufgedeckt und jeder Spieler muss sein **Endresultat nennen**.

**Gewonnen hat derjenige, der der Zahl 221 am nächsten kommt.**

### Hinweise:

- Gespielt wird im **Uhrzeigersinn**.
- Die Produkte und Summen sind **im Kopf** zu berechnen.
- Zwischenergebnisse dürfen notiert werden.
- Hat sich der vermeintliche Gewinner **verrechnet**, wird ihm sein Sieg aberkannt und der Zweitplatzierte gewinnt.
- Die Zahl 221 **darf überschritten** werden.
- Erreicht ein Spieler **genau** die **221**, muss er seine Karten sofort auf den Tisch legen. Er hat dann gewonnen.